

STAR
THE
**EMPIRE
STRIKES BACK™**
WARS



L'EMPIRE CONTRE ATTAQUE

INTRODUCTION

Ce jeu est la version officielle pour micro ordinateur du celebre coin-oo EMPIRE STRIKES BACK. C'est un jeu d'action interactif pur un joueur.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Spectrum 48k

Cassette Chargez " " et appuyez sur Enter puis commencez a taper

Spectrum 128k + 2

Cassette Utilisez l'option chargement du menu de depart

Spectrum + 3

Cassette Utilisez l'option de chargement du menu de depart assurez vous que le lecteur de disque est vide puis commencez a taper

Disquette Placez la disquette dans le lecteur et utilisez l'option chargement a partir du menu de depart

Commodore 64 128

Cassette Appuyez sur SHIFT et en meme temps sur RUN STOP puis commencez a taper

Disquette Inserez la disquette, tapez LOAD "" B I et appuyez sur RETURN

Amstrad

Cassette Appuyez sur CTRL et en même temps sur la petite touche ENTER

Disquette Inserez la disquette, tapez CPM et appuyez sur ENTER, si oblienon appuyant sur SHIFT et en meme temps sur m)

Amiga, Atari ST

Disquette Mettre en marche la machine et inserez la disquette

BBC

Cassette Tapez CHAIN " " appuyez sur RETURN et commencez a taper

Disquette inserez la disquette, appuyez sur SHIfT et sur la touche BREAK

LE JEU

Vous êtes aux commandes d'un moto-neige de Luke Skywalker et d'un engin spatial Millennium Falcon de Han Solo. Votre but est de sauver l'asteroide toute entière pour cela il vous faut attendre la base Rebel de Hoth et vous échapper vers les cieux

Vous devez réussir a passer 4 niveaux de jeu pour atteindre l'asteroide toute entière

Le 1er niveau de jeu vous engagera dans une bataille a la surface de la cachette Rebel. Votre but comme Luke Skywalker sur un moto-neige est d'empêcher les probots d'envoyer les images du generateur de puissance Rebel a Darth Vader.

Le 2eme niveau de jeu se poursuit avec Luke Skywalker sur un moto-neige, engageants dans une bataille spectaculaire contre deux betes imperiales. Les betes AT-ST sont petites mais tres mobiles. Les betes AT-AT sont enormes et d'illicres a détruire avec des souffleurs.

Un certain nombre de cables de remorquage peut etre accroche aux jambes des AT-AT. Ces enormes betes avancent vers le generateur de puissance Rebel ainsi la course a commencer pour atteindre la base Rebel.

Le 3eme niveau de jeu engage Han Solo dans son engin spatial Millennium Falcon au milieu d'un turbulent champ d'asteroïdes. Il faut éviter les asterorides pour sauver l'asteroide enorme.

Pour tous les niveaux de jeu, il vous faut éviter de rencontrer des objets ou des tris ennemis. ou alors le nombre de vos boucliers deflecteurs augmentera.

Dans tous les niveaux de jeu, vous pouvez gagner des points de bonus pour avoir fait exploser un certain nombre de cibles. Vous gagnerez une lettre parmi celles qui composent le mot JEDI en plus des points de bonus. Une fois que vous aurez réussi a gagner toutes les lettres qui composent le mot JEDI, vous aurez la force JEDI qui vous rend invincible contre toutes forces ennemies pendant un certain temps.

Score

Balle de tir	3
Transmission	5
Tir d'etorle	7
Probot	25
Bête AT/ST	50
Bête AT-AT	50

Score

Vaisseau spatial	100
Fin de l'onde	2500
Lettre de Jedi	5000
Bonus de vol	5000
Bonus de Jedi	20000

CONTRÔLE

La motte-neige, le Millennium Falcon, le tir et le relâchement du câble de remorque peuvent être contrôlés en utilisant le joystick ou le clavier. Sur Atari ou Amiga, il est aussi possible d'utiliser la souris. Choisissez l'option contrôlé et déterminez les touches une fois que le jeu est chargé – les touches choisies et l'option contrôlé apparaîtront sur l'écran de titre.

CHOISIR LE NIVEAU DE DIFFICULTÉ

Au début de chaque nouveau jeu, vous pouvez choisir entre les niveaux 1, 2 ou 3 pour commencer avec un score au début de 0, 100 000 ou 250 000 respectivement. Il est recommandé aux débutants de commencer par le niveau 1.

Pour choisir le niveau débutant, il suffit de pointer le curseur sur l'icône appropriée et d'appuyer sur tir.

Bonne chance et encore une fois, que la Force soit avec vous! Pour toujours.

UBI Soft

1 vote Felix Eboue, 9400 Créteil, France, 16 (1) 48989900

SPIEL ANLEITUNG

Einführung:

Dieses Spiel ist die offizielle Heimcomputer-Version der berühmten Automaten-Spiels THE EMPIRE STRIKES BACK.

Es handelt sich hierbei um ein interaktives Action-Spiel für einen Spieler.

Ladeanweisungen:

C64/128 Kassette:

Drücken Sie gleichzeitig die SHIFT – und die RUN/STOP-Taste herunter und betätigen Sie die PLAY-Taste des Datenrekorders.

C64/128 Diskette:

Tippen Sie LOAD "", 8, 1 und drücken die RETURN-Taste

Amiga/Atari ST:

Lösen Sie einen RESET aus und legen dann die Diskette ein.

Schneider CPC Kassette

Drücken Sie die CTRL – und kleine ENTER-Taste herunter

Betätigen Sie dann die PLAY-Taste des Datenrekorders und drücken eine beliebige Taste

Schneider CPC Diskette:

Drücken Sie die SHIFT – und die 9-Taste herunter und tippen Sie CPM. Auf dem Bildschirm erscheint dann 1CPM

Spectrum 48k Kassette:

Tippen Sie LOAO " " und drücken die ENTER-Taste. Betätigen Sie dann die PLAY-Taste des Datenrekorders

Spectrum 128k/+2 Kassette:

Benutzen Sie die Tape-Loader-Option des Startup-Menüs.

Spectrum +3 Kassette:

Benutzen Sie die Loader-Option des Startup-Menüs und achten Sie darauf, daß keine Diskette im Laufwerk liegt.

Starten Sie dann das Kassettenlaufwerk

Spectrum +3 Diskette:

Legen Sie die Spieldiskette in das Laufwerk ein und benutzen Sie die Loader-Option des Startup-Menüs.

BBC Kassette:

Tippen Sie: CHAIN " " und drücken die RETURN-TASTE.

Starten Sie dann das Kassettenlaufwerk

BBC Diskette:

Legen Sie die Diskette ein, halten die SHIFT-Taste heruntergedrückt und drücken die BREAK-Taste.

Das Spiel

Sie kommandieren Luke Skywalkers Schneemobil und Han Solos berühmtes Raumschiff, den Millennium-Falken. Ihr Hauptziel ist es, sich im großen Asteroiden in Sicherheit zu bringen. Dazu müssen Sie den Rebellenstützpunkt auf Hoth erreichen und wieder durch die Luft zu entkommen. Erst wenn Sie alle Level erfolgreich durchlaufen haben, können Sie sich auf dem großen Asteroiden in Sicherheit bringen.

Im ersten Level müssen Sie als Luke Skywalker von Ihrem Schneemobil aus die gegnerischen Roboter (Probots) daran hindern, Bilder der Kraftstation der Rebellen an Darth Vader zu liefern.

Im zweiten Level werden Sie als Luke Skywalker in einen spannenden Kampf mit zwei Arten von imperialen Laufmobilen verwickelt. Der AT-ST-Typ ist klein, aber sehr wendig; und der AT-AT-Typ ist sehr groß und nur äußerst schwer mit Geschützen zu deaktivieren. Sie können eine begrenzte Zahl von Schleppplanken auf die Beine der Läufer ableuern. Beachten Sie sich, denn die Läufer bewegen sich auf die Kraftstation zu.

Im dritten Level sind Sie als Han Solo mit Ihrem Raumschiff, dem Millennium-Falken, in einem turbulenten Asteroiden-Feld gefangen. Hier müssen Sie den zahlreichen Gesteinsbrocken ausweichen, um sich auf dem großen Asteroiden in Sicherheit zu bringen.

Zwischen den Zusammenstößen mit Asteroidenbrocken sowie gegnerische Treffer die Anzahl Ihrer Schutzschilde, jedoch bekommen Sie ab einer bestimmten Anzahl von Treffern auf gegnerische Objekte Bonuspunkte. Zusätzlich erscheinen JEDI-Buchstabe.

Wenn Sie genug Bonuspunkte gesammelt haben, so daß sämtliche Buchstaben des Wortes JEDI erscheinen, haben Sie die wahre Macht eines Jedi-Ritters erreicht, und sind für einen begrenzten Zeitraum gegen die Kräfte der dunklen Seite der Macht immun.

Punktwertung

Feuerball	3
Übertragung	5
Ster Shot	7
Probot	25
AT/ST-Läufer	50
AT/AT-Läufer	75

Punktwertung

Tie-Fighter	100
komplette Welle	2500
Jedi-Buchstabe	5000
Flug-Bonus	5000
Jedi-Bonus	20000

Steuerung

Das Schneemobil, der Millennium-Falken und das Abfluggerät der Schleppplanken können mit der Tastatur oder mit dem Joystick gesteuert werden.

Beim Amiga und Atari ST kann auch die Maus benutzt werden.

Sie können die gewünschte Steuerung einstellen, nachdem das Spiel geladen worden ist.

Die so festgelegte Steuerung wird dann auf dem Titelschirm angezeigt.

Die Auswahl des Schwierigkeitsgrades

Zu Beginn jedes neuen Spiels können Sie auswählen, ob Sie mit Level 1, 2 oder 3 (mit 0, 10000 oder 25000 Startpunkten) anfangen möchten.

Zur Auswahl des Levels bewegen Sie den Cursor einfach auf das entsprechende Symbol und drücken dann den Feuerknopf.

Viel Glück, und möge die Macht wieder mit Ihnen sein. Immer.

Rushware Microhandels gesellschaft mbH

Bruchweg 728-732, West Germany, +2101/6070

INSTRUCCIONES DEL JUEGO

INTRODUCCIÓN

Este juego es la versión oficial para ordenadores caseros del famoso EMPIRE STRIKES BACK. Se trata de un juego de acción diseñado para un solo jugador.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Spectrum 48

Cassette. Load "" y pulse ENTER, despues pon en marche la cinta

Spectrum 128k/+2

Cassette. Utiliza la opción 'Tape Loader' del menu de arranque

Spectrum +3

Cassette. Utilize la opción 'Loader' del menu de arranque. Comprueba que la unidad de disco esta vacia y despues pon en marche la cinta

Disco. Inserta el disco en la unidad, y utilize la opción 'Loader' del menu de arranque.

Commodore 64/128

Cassette. Mantén presionado SHIFT y pulsa la tecla RUN/STOP, después pon en marcha la cinta

Disco. Inserta el disco, tecla LOAD "" 8,1 y pulsa RETURN

Amstrad

Cassette. Mantén presionada CTRL y pulsa la tecla SMALL ENTER

Disco. Inserta el disco, tecla CPM y pulsa ENTER. (se obtiene manteniendo presionado SHIFT y pulsando (a))

Amiga/Atari ST

Disco. Reajusta la máquina e inserta el disco.

BBC

Cassette. Tecla CHAIN "", pulsa RETURN y después pon en marcha la cinta

Disco. Inserta el disco, mantén presionada SHIFT y pulsa la tecla BREAK

EL JUEGO

Controlas el vehículo snowspeeder de Luke Skywalker y la nave espacial Millennium Falcon de Han Solo. Tu misión principal es llegar al gigantesco asteroide. Para hacer esto, dirígelo a la base Rebel de Hoth y escapa a los cielos.

Deberás sobrevivir cuatro niveles del juego para llegar al gigantesco asteroide. En el primer nivel del juego deberás luchar en la superficie del escondite de Rebel. Tu misión, como Luke Skywalker pilotando su snowspeeder, es impedir que los robots envíen fotografías del generador de potencia de Rebel a Darth Vader. En el segundo nivel del juego, Luke Skywalker pilotando su snowspeeder, deberá enfrentarse a una espectacular batalla contra dos tipos de transeúntes imperiales. Los transeúntes AT-ST son pequeños pero muy rápidos. Los transeúntes AT-AT son enormes y será muy difícil que los destruyas. Puedes atacarlos lanzándoles algunos cables de arrastre a las piernas. Los transeúntes se dirigen hacia el generador de potencia de Rebel, su objetivo es llegar a la base Rebel.

En el tercer nivel del juego, Han Solo pilotando su nave Millennium Falcon, deberá pasar a través de un campo de turbulencias. Evita los asteroides si quieres llegar sano y salvo al asteroide gigante.

En todos los niveles del juego, evita chocar con objetos y balas enemigas o disminuirá tu indicador de nivel de blindaje. Además, en cada uno de los niveles del juego puedes ganar puntos haciendo estallar algunos blancos. Ganarás una carta JEDI además de los puntos de bonificación. Cuando hayas reunido todas las letras que forman la palabra JEDI, conseguirás fuerza JEDI real que te hará invencible durante un cierto periodo de tiempo.

Puntuación

Bola de Fuego	3
Transmisor	5
Bala Estrella	7
Robot	25
Transeúntes AT-ST	50
Transeúntes AT-AT	75

Puntuación

Alar al Luchador	100
Terminación de Onda	2500
Carta Jedi	5000
Puntos volantes	5000
Puntos Jedi	20000

CONTROL

Utiliza el joystick o teclado para controlar el Snowspeeder/ Millennium Falcon y para disparar/soltar los cables de arrastre. Los ordenadores Alan y Amiga también pueden usar el ratón.

Selecciona una opción de control y define las teclas cuando hayas cargado el juego - las teclas y controles seleccionados aparecerán en la pantalla de título.

SELECCIÓN DEL NIVEL DE DIFICULTAD

Al comenzar una nueva partida puedes elegir entre varios niveles 1, 2 o 3 cuyas puntuaciones de arranque son 0, 100000 ó 250000 respectivamente. Si eres un principiante te recomendamos que selecciones el nivel 1. Para elegir tu opción, apunta el cursor sobre el icono correspondiente y pulsa Disparo.

Buena suerte y que la Fuerza esté siempre contigo.

Erbe Software

Núñez Morgado 11, 28036 Madrid, (91) 447 3410



GAME INSTRUCTIONS

INTRODUCTION

This game is the official home computer version of the famous EMPIRE STRIKES BACK coin-op. It is an interactive action game for one player.

LOADING INSTRUCTIONS

Spectrum 48k

Cassette: Load " " and press Enter, then start tape.

Spectrum 128k/+2

Cassette: Use 'Tape Loader' option from startup menu.

Spectrum +3

Cassette: Use 'Loader' option from startup menu, ensure disk drive is empty, then start tape.

Disk: Place disk in drive, and use 'Loader' option from startup menu.

Commodore 64/128

Cassette: Hold down SHIFT and press RUN STOP key, then start tape.

Disk: Insert disk, type LOAD "*", 8, 1 and press RETURN.

Amstrad

Cassette: Hold down CTRL and press the small Enter key

Disk: Insert disk, type ICPM and press Enter. (I is obtained by holding down SHIFT and pressing (i))

Amiga/Atari ST

Disk: Reset machine and insert disk.

BBC

Cassette: Type CHAIN " ", press Return, then start tape

Disk: Insert Disk, hold down shift press the BREAK key.

THE GAME

You command Luke Skywalker's snowspeeder vehicle and Han Solo's Millennium Falcon spacecraft. Your main goal is to reach the safety of the huge asteroid. To do this, you must reach the Rebel base on Hoth and escape to the skies.

You must survive four levels of play to reach the huge asteroid. The first level of play will engage you in a battle on the surface of the Rebel hideout. Your goal, as Luke Skywalker on a snowspeeder is to stop the probots from sending pictures of the Rebels' power generator to Darth Vader.

The second level of play continues with Luke Skywalker on his snowspeeder engaging in a spectacular battle against two types of imperial walkers. AT-ST walkers are small but very mobile. AT-AT walkers are huge and difficult to destroy with blasters. A limited number of tow cables can be fired

STAP THE EMPIRESTRIKES BACK™ WARS

at AT-AT legs. The walkers are advancing towards the Rebel power generator, so the race is on to reach the Rebel base.

The third level of play engages Han Solo in his Millennium Falcon amidst a turbulent asteroid field. Asteroids must be avoided to reach the safety of the huge asteroid.

In all levels of play you must avoid colliding with objects and enemy shots, or your number of deflector shields will decrease. Also, in all levels of play you can earn bonus points for exploding a certain number of targets. A JEDI letter will be awarded in addition to the bonus points. Once all the letters that spell out JEDI have been awarded, you will have attained true Jedi Force, which makes you invincible against all Dark Side forces for a limited amount of time.

Scoring

Fireball	3
Transmission	5
Star Shot	7
Probot	25
AT-ST Walker	50
AT-AT Walker	75

Scoring

Tie Fighter	100
Wave Completion	2500
Jedr Letter	5000
Flying Bonus	5000
Jedr Bonus	20000

Control

The Snowspeeder/Millennium Falcon and firing/release of the tow cable can be controlled using Joystick or Keyboard. With Atari and Amiga computers, the mouse can also be used.

Choose your control option, and define the keys once the game has loaded – chosen keys and controls will be displayed on the title screen.

Choosing the level of difficulty

At the start of each new game, you have the option to choose between starting at level 1, 2 or 3 with a different starting score of 0, 100000 or 250000 respectively. Beginners are recommended to start at level 1. To choose the starting level, simply point the cursor at the appropriate icon and then press the

Good luck, and once again, may the Force be with you! Always.

Copyright (R), TM & © 1988, 1984 LUCASFILM LTD. & TENGEN. All Rights Reserved
DOMARK LTD Registered User.

The game is sold subject to the following conditions: all unauthorised copying, hiring, lending, exchanging, public performance and broadcasting is strictly prohibited

Credits Motion Picture: Lucasfilm Ltd. Computer Game: Vektor Graphics, who are: Programming: Andy Craven, Gáran Gullinreks, George Iwanow, Mark Robinson. Graphics: Derrick Austin.
CERTAIN VERSIONS HAVE A SECRET FEATURE FOR YOU TO DISCOVER